

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE - FCI

KINOLOŠKA ZVEZA SLOVENIJE

PODKOMISIJA ZA HOOPERSE

Zapoge 3d, SI-1217 Vodice, Tel.: 386 (0)1 2340 950, e-mail:
hoopers.slovenija@gmail.com

FCI PRAVILNIK TEKMOVANJ V HOOPERSIH



Velja od 2025

Vsebina

FCI PRAVILNIK	3
1. Uvod	3
2. Kategorije in nivoji tekmovanj	3
3. Steze - parkurji	4
3.1. Splošno	4
3.2. FCI Postavitev parkurja	5
3.3. Potek FCI tekmovanja	6
3.3.1. Začetek	6
3.3.2. Med tekom	6
3.3.3. Cilj	7
4. Ovire	8
4.1.1. Hoopi	8
4.1.2. Sodi	9
4.1.3. Ograje	9
4.1.4. Tuneli	10
4.1.5. Varnost opreme	10
5. Območje vodenja (OV)	10
6. Številke	11
7. Sojenje	11
7.1. Napake	11
7.2. Napake na ovirah	12
7.3. Diskvalifikacija	13
7.3.1. Ponovni tek	14
8. Rezultati	14
8.1. Točkovanje	14
8.2. Ocenjevanje	15
9. Organizacija mednarodne FCI tekme	15
10. Tekmovanja/razredi	15
10.1. Mednarodna tekmovanja, portjena s strani FCI	16
10.2. Državna tekmovanja, potrjena s stani FCI-NKO	16
10.3. Neupravičeni do prijave	17

FCI PRAVILNIK

Nacionalne kinološke organizacije (NKO) FCI se vzpodbuja k promoviranju ideje FCI hoopers in uporabi pravil, ki jih določa FCI.

Glavni namen pravilnika FCI hoopers je določiti standard za mednarodna tekmovanja FCI, ki služi kot podlaga za mednarodne sodniške smernice in standarde opreme FCI. FCI nacionalne kinološke organizacije naj ta pravila uporabijo kot podlago za svoja lastna pravila in pravilnike, ki naj bodo prilagojeni lokalnim potrebam.

FCI hoopers pravilnik in smernice je potrebno uporabljati na FCI prireditvah in mednarodnih prireditvah.

1. Uvod

FCI hoopers je tekmovanje za pse, na katerem lahko sodelujejo vsi zdravi psi, ki so v dobri telesni pripravljenosti. Pes, prijavljen na tekmovanje, mora biti starejši od 18 mesecev, cepljen in ustrezno označen (čipiran ali tetoviran) v skladu z zahtevami NKO ter mora imeti potrdilo o prijavi na tekmovanje.

Cilj hoopersev je, da vodnik vodi psa skozi progo z ovirami. Vodnik stoji v območju vodenja (OV), pes pa progo izdeluje samostojno. Zato so potrebne dobre osnove poslušnosti in zaupanje med psom in vodnikom, kar vodi do medsebojnega sodelovanja in razumevanja. Pri izvedbi parkurja ni najpomembnejši čas, temveč tekoče in natančno izdelovanje ovir.

Vodnik ima lahko pri sebi povodec, ovratnico oziroma oprsnico, igračo ali vrečko s priboljški, vendar mora biti vsa oprema shranjena tako, da ni vidna, ko vodnik pusti psa na startni liniji. Med tekom vodnik ne sme imeti ničesar v rokah. Vodnik lahko psa nagradi znotraj parkurja, potem ko je izdelal zadnjo oviro. Če vodnik psa nagradi z igračo, je ne sme vreči, temveč jo mora dati iz roke.

Nagrajevanje s hrano znotraj parkurja ni dovoljeno. Pes ima dlako lahko speto z elastikami, če bi spuščena ovirala vid. Na psu ni dovoljena nobena druga oprema. Goneče psice lahko tekmujejo, vendar se mora organizator skupaj s sodnikom odločiti, ali med tekom nosijo zaščitne hlačke ali jih odložijo pred startom.

2. Kategorije in nivoji tekmovanj

Na FCI mednarodnih tekmovanjih obstajajo, ne glede na plečno višino tri kategorije: hoopers 1 (H1), hoopers 2 (H2) in hoopers 3 (H3). FCI in mednarodni dogodki bodo potekali v najvišjem tekmovalnem razredu, Hoopers 3 (H3). Slovenija ima 2 višinski kategoriji small in large, meja 43 cm.

Za prehod v višji razred, mora pes zadostiti določenim pogojem opredeljenim v NKO pravilniku.

Nacionalne kinološke organizacije lahko na nacionalni ravni uvedejo razred za začetnike H0.

3. Steze- parkurji

FCI hoopers steza (parkur) je sestavljena največ štirih vrst različnih ovir. Pes, ki ga vodi vodnik iz območja vodenja (OV), mora ovire premagati v pravilnem vrstnem redu. Način postavitve ovir, število ovir in njihova oddaljenost od OV določajo stopnjo težavnosti proge. Za vsako tekmovanje je treba pri oblikovanju proge upoštevati razlike v teh stopnjah kategorij.

3.1. Splošno

Krog (v nadaljevanju tudi prostor ali ring), v katerem se postavi FCI steza (parkur) za hoopers, mora meriti vsaj 20 m x 40 m, torej 800 m². Izjeme mora odobriti sodnik. Kadar se uporabljata dva ringa, je priporočljivo, da je med njima zaprta pregrada ali da sta ločena z razdaljo najmanj 10 m.

Iz varnostnih razlogov je ring zelo priporočljivo ograditi.

Prva in zadnja ovira na progi mora biti hoop. Hoopi predstavljajo vsaj 50 % ovir, ki jih je treba premagati.

Razdalja med ovirami se meri v ravni črti od sredine do sredine ovire.

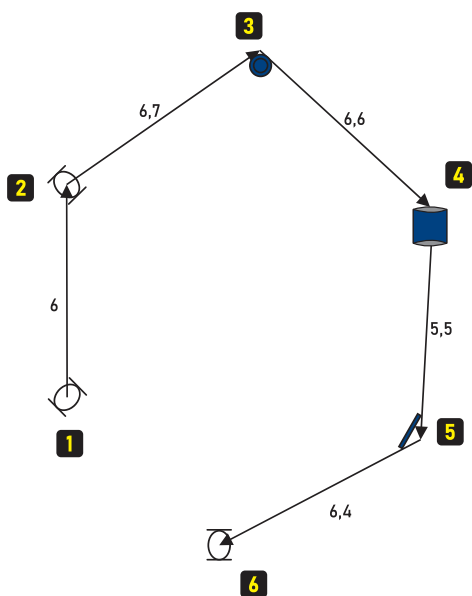
Največja razdalja do najbolj oddaljene ovire se meri od strani OV do dela ovire, ki je najbližje OV.

Najmanjša in največja ravna razdalja med zaporednimi ovirami ter razdalja med OV in najbolj oddaljeno oviro se razlikujejo glede na razred (glej spodnjo preglednico).

Med dvema ovirama, ki si ne sledita zaporedoma, pa mora biti razdalja vedno vsaj 2 m.

H0	
Območje vodenja	2 metra v premeru ali 2 x 2 metra
Število ovir	8-12
Razdalja med ovirami	4-7 metrov
Razdalja od območja za vodenje do najbolj oddaljene ovire	največ 10 metrov
H1	
Območje vodenja	2 metra v premeru ali 2 x 2 metra
Število ovir	12-18
Razdalja med ovirami	5-8 metrov
Razdalja od območja za vodenje do najbolj oddaljene ovire	največ 15 metrov
H2	
Območje vodenja	premer 2 metra ali 2 x 2 metra
Število ovir	16-22
Razdalja med ovirami	6-10 metrov
Razdalja od območja za vodenje do najbolj oddaljene ovire	največ 20 metrov
H3	
Območje vodenja	premer 2 metra ali 2 x 2 metra
Število ovir	20-26
Razdalja med ovirami	7-12 metrov
Razdalja od območja za vodenje do najbolj oddaljene ovire	največ 30 metrov

Razdalja med ovirami se meri v ravni črti od središča ene ovire do središča naslednje.



3.2. FCI Postavitev parkurja

Postavitev parkurja določi sodnik, pri čemer upošteva težavnostno stopnjo posameznega tekmovalnega razreda.

Dobro zasnovana proga omogoča psu, da jo premaga tekoče in z lahkoto, ter preizkusi različne veščine in zmožnosti tako psa kot vodnika. Cilj je doseči pravilno ravnoesje med nadzorovanjem psa (izogibanjem napakam na ovirah) in hitrostjo, s katero se preteče steza.

Ovire morajo biti označene s številkami. Iz položaja številke mora biti jasno razvidno, s katere strani ovire jo je treba premagati. Izjema so sodi in ograje, če se sodnik odloči, da odločitev o izbiri strani za tek prepusti vodniku tako, da številko postavi na sredino ovire. Številke morajo biti jasno vidne iz OV. Priporoča se uporaba tablic s številkami, ki jih je mogoče pritrditi na ovire.

Pred začetkom tekmovanja mora sodnik pregledati ovire, ki so mu na voljo, in potrditi, da izpolnjujejo standarde FCI. Sodnik se odloči, ali bo progo postavil s pomočjo tehnične ekipe ali bo svoj načrt proge predal organizacijskemu odboru, ki bo nato progo postavil. Sodnik preveri progo v skladu s svojim načrtom.

Sodnik mora imeti na voljo naslednje ovire: 15 hoopov, 5 sodov, 3 ograje in 2 tunela.

Težavnost proge je določena s položajem območja za vodnike (OV) ter številom, razmiki in postavitvijo ovir. Vse navedeno pa mora biti prilagojeno posameznim težavnostnim razredom H1, H2 in H3. Nivoji se med seboj razlikujejo po :

- dolžini proge in njeni težavnostni stopnji
- številu uporabljenih ovir
- razdalji od OV do najbolj oddaljene ovire

3.3. Potek FCI tekmovanja

Na progi ni dovoljen trening, vendar imajo tekmovalci možnost, da se pred začetkom preizkušnje seznani s progo in si brez svojih psov tekmovalno progo ogledajo. Ogled lahko poteka v eni ali več skupinah tekmovalcev, kar jim omogoča enako količino časa za pripravo na tekmovanje.

Pred začetkom tekmovanja lahko sodnik zbere vse tekmovalce in jih na kratko seznani s potekom. Pojasni jim kriterij sojenja (ocenjevanja) in jih spomni na pravila za tekmovanje.

3.3.1. Začetek

Sodnik obvesti vodjo kroga, kdaj lahko naslednji tekmovalec stopi na tekmovalno progo. Vodnik ne sme startati, preden mu sodnik ne da znaka, da je pripravljen. Če je pes še vedno na povodcu, mu je treba sneti povodec in ovratnico ali oprsnico. Zaradi varnostnih razlogov jih psi med tekom nikoli ne nosijo. Vodnik med sojenjem ne sme imeti ničesar v rokah ali uporabljati kakršnih koli pripomočkov.

Vodnik postavi psa v ležeč, sedeč ali stoječ položaj pred začetkom prvega hoopa in mu odstrani ovratnico ali oprsnico. Povodec lahko pusti članu tehnične ekipe ali ga odnese izven vidnega polja. Če je povodec še viden, ko vodnik pusti psa na startni liniji, je ekipa diskvalificirana. Vodnik mora počakati na sodnikov znak, šele nato lahko pusti psa na startni liniji. Najdaljši čas za opravljanje proge, je 3 minute in začne teči od trenutka, ko sodnik da znak za začetek (npr. žvižg ali dvig roke).

Po sodnikovem znaku za začetek, vodnik pusti psa na startni liniji. Ko vodnik pusti psa na startu, lahko označi prve tri ovire pred vstopom v OV, ne da bi se jih dotaknil. Če vodnik zapusti psa, preden je sodnik dal znak za začetek, se to kaznuje z diskvalifikacijo. Vodnik se lahko vrne k psu tolikokrat, kolikor je potrebno, dokler pes ne prestopi startne linije in dokler ni presežen maksimalni čas.

Če je vodnik v OV in se vrne k psu, da bi ga postavil nazaj na mesto, preden je pes opravil prvo oviro, ekipa prejme po eno napako vsakič, ko vodnik zapusti OV. Tretji izhod iz OV pomeni diskvalifikacijo.

Če pes prestopi linijo prve ovire in začne izdelovati progo, ne da bi šel pravilno skozi prvi hoop, ali ima v prvem hoopu katerikoli del telesa, mora vodnik zapustiti OV, da popravi začetni položaj psa.

Če vodnik popravlja položaj psa, ne da bi zapustil območje OV, je diskvalificiran.

3.3.2. Med tekom

Naloga vodnika je voditi psa, da opravi ovire v pravilnem vrstnem redu, ki ga je postavil sodnik, ne da bi zapustil OV ali se dotaknil psa ali ovir. Vodnik pri tem uporablja samo glasovne napotke in/ali govorico telesa. Med tekom ne sme ničesar držati v rokah.

(O izjemah, kot so bergla ali drugi pripomočki za hojo, se bo sodnik pogovoril z vodnikom). Za vodenje psa po progi ni dovoljeno uporabljati nobenih pripomočkov (na primer piščalke).

3.3.3. Cilj

Tek se konča, ko pes v celoti prečka ciljno črto zadnjega hoopa v pravi smeri. Pes mora pod nadzorom vodnika takoj zapustiti tekmovalni prostor. Sodnik vodnika in psa nadzira od trenutka, ko vstopita v tekmovalni prostor, pa dokler ga ne zapustita.

Vodnik lahko nagradi psa znotraj tekmovalnega prostora, ko je premagana zadnja ovira. Nagrada v obliki igrače ne sme biti vržena, temveč jo mora vodnik dati iz roke. Hrana je dovoljena v zaprtem žepu ni pa dovoljeno nagrajevanje s hrano v tekmovalnem prostoru.

4. Ovire

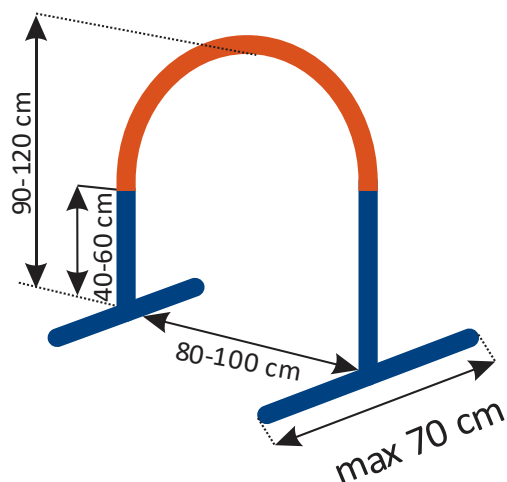
Ovire, ki jih je odobril FCI, so:

- hoop
- sod
- ograja
- tunel brez dna
- tunel (do konca leta 2029)

Ovire nikakor ne smejo biti nevarne za pse. Ustrezati morajo naslednjim specifikacijam in biti v skladu s priloženimi risbami.

4.1.1. Hoopi

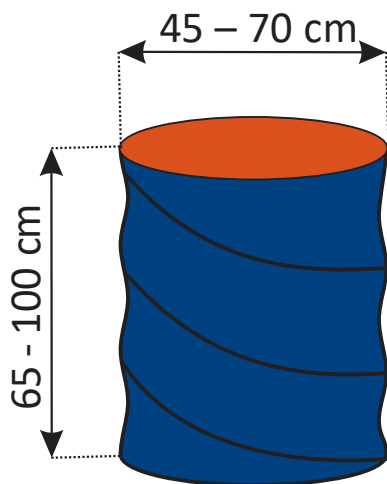
Hoopi so narejeni iz lahkega, nelomljivega materiala, ki nima ostrih robov. Spodnja polovica hoopa je izdelana iz materiala, ki je psom dobro viden in barvno izstopa od okolice. Zgornji del je izdelan iz trdne plastike ali aluminija, barvo pa lahko izberete po želji. Podstavki (noge) morajo biti oblikovani tako, da zagotavljajo stabilnost. Dovoljeni so podstavki (skrajšani ali nagnjeni), ki so prilagojeni predvideni poti teka psa. Prečna povezava ni dovoljena.



Širina =	80-100 cm
Višina =	min. 90-120 cm
Noge =	max 70 cm
Stranska višina =	min. 40-60 cm
Debelina materiala =	20-40 mm

4.1.2. Sodi

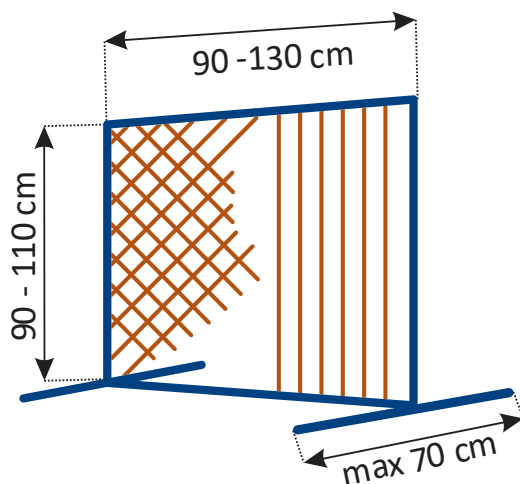
Sodi morajo biti izdelani iz prožnega in stabilnega materiala ter brez ostrih robov. Če se uporabljajo sodi v barvi, ki psom ni dobro vidna, morajo biti dodane kontrastne črte. Sodi ne smejo biti pritrjeni. Da bi preprečili premikanje, jih je treba na notranji strani obtežiti z ustreznimi predmeti. Ti predmeti ne smejo imeti robov in se morajo prilagati.



Ø = 45 - 70 cm
Višina = 65 - 100 cm

4.1.3. Ograje

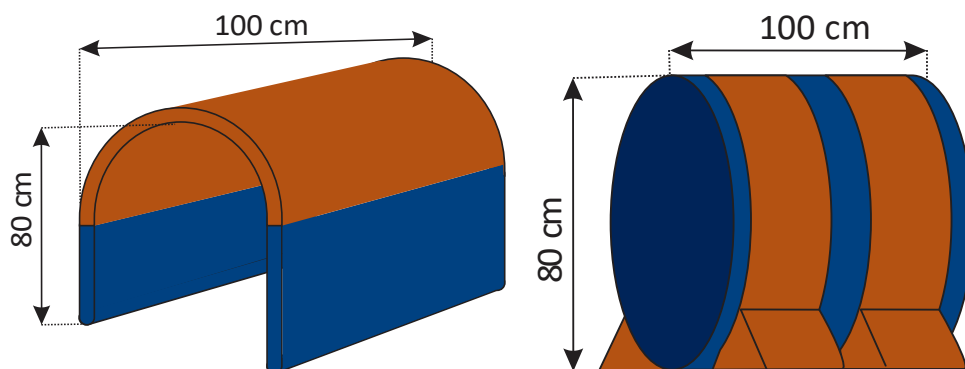
Ograje so narejene iz lahkega materiala, ki se ne lomi in nima ostrih robov. Imeti morajo strukturo, ki omogoča očesni stik med psom in vodnikom, in biti zasnovane tako, da skozi njih ne more iti noben pes. Največja dovoljena odprtina v ograji je 5x5 cm. Ograje morajo biti narejene tako, da se ne morejo prevrniti, zato imajo na dnu stranske stabilizatorje (noge). Stabilizatorji morajo biti oblikovani tako, da zagotavljajo stabilnost. Dovoljeni so tudi stabilizatorji (skrajšani ali nagnjeni), ki so prilagojeni predvideni poti psa.



Širina = 90 - 130 cm
Višina = 90 - 110 cm
Noge = max 70 cm
Debelina materiala = 20-40 mm

4.1.4. Tuneli

Tuneli so izdelani iz prožnega materiala. Barve morajo biti jasno vidne psu na zgornjem delu ali po celotni površini. Lahko imajo proti zdrso površino ali pa so brez dna. Če je na voljo več tunelov, je treba za tekalne površine izbrati standardizirane oblike. Okrogle tunele je treba pritrditi z zadostnim številom obtežilnih vreč. Vreče za morajo biti primerno široke in ne smejo deformirati tunela ali zmanjšati njegovega premera. Na tekmovalni progi se lahko uporablja samo ena vrsta tunelov.



Premer = 80 +/- 5 cm
Dolžina = 100 +/- 5 cm

4.1.5. Varnost opreme

Glavno odgovornost za dobro počutje in varnost psa vedno nosi lastnik/vodnik. Tveganje za nesreče in poškodbe je mogoče le zmanjšati, nikoli pa ga ni mogoče popolnoma odpraviti. Oprema za hooperse mora biti uporabna v različnih zunanjih pogojih (temperatura veter, dež), za katere je bila zasnovana. Noben del opreme ne sme biti nevaren za psa. Ostri robovi niso dovoljeni. Če se uporabljajo votli profili, morajo biti vse odprtine zaprte (pokrite). Poleg tega noben del ne sme štrleti tako, da bi se pes lahko zataknil.

Glede na dejstvo, da pes izdeluje parkur samostojno, oddaljen od vodnika in mu ta ne more nuditi neposredne pomoči, je ključnega pomena da so ovire dobro vidne, saj s tem zmanjšamo možnost poškodb. Noben pripomoček za pritrditev opreme ne sme predstavljati tveganja za poškodbe vodnika ali psa.

5. Območje vodenja (OV)

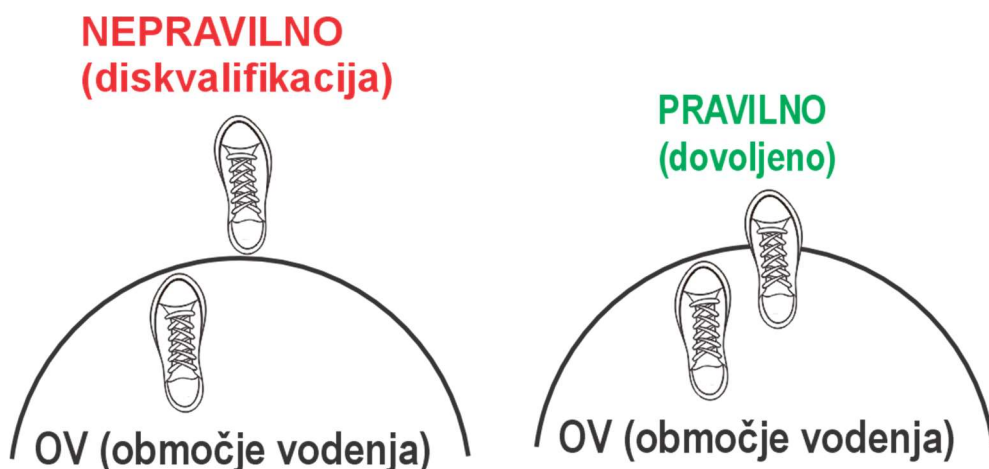
Območje vodenja je označeno s krogom iz plastične cevi/vodila s širino od najmanj 20 mm do največ 70 mm in zunanjim premerom 2 metra ali kvadratom s trakom s širino od najmanj 50 mm do največ 80 mm in zunanjo dolžino stranice 2 metra.

Barva označenega območja vodenja mora biti v kontrastu s podlago, tako da sodnik in pomočnik zlahka vidita, ali je vodnik psa znotraj območja ali ga je prečkal.

Če meja območja vodenja ni vidna z vseh strani zaradi neravnega terena ali previsoke trave, mora organizator zagotoviti dvignjeno stojišče za sodnikovega pomočnika, ki nadzoruje območje vodenja. Za gibalno omejene udeležence velikosti območja vodenja določi sodnik. Med celotnim tekom vodnik ostane v označenem območju; dovoljeno je stati na črti območja.

Izvedba:

V času celotnega teka mora vodnik ostati znotraj OV. Dovoljeno je stopiti na mejo OV, vendar je vodnik zunaj OV takoj, ko z eno nogo popolnoma prestopi mejo. V tem primeru je rezultat diskvalifikacija.



6. Številke

Vsaka ovira na progi mora biti označena s številko. Številke morajo biti izdelane iz varnih, nelomljivih materialov in ne smejo nikoli predstavljati nevarnosti za psa.

Številke naj bodo po možnosti napisane na obeh straneh tablice. Morajo biti jasno vidne iz OV. Številčne znake je mogoče postaviti na tla na strani, na kateri je treba premagati oviro, ali pa jih pritrditi na vrh ovir. Vedno morajo biti izven tekalne linije psa.

7. Sojenje

Odločitve sodnik so dokončne in se nanje ni moč pritožiti. Sodniku lahko pomaga pomočnik sodnika ali vodja kroga oziroma odobreni tehnični pripomočki za lažje sojenje, zlasti OV.

Kazenske točke se uporabljajo za:

- nepravilno premagovanje proge
- prekoračitev najdaljšega možnega časa
- stopanje iz OV vsaj z enim stopalom, preden pes prestopi štartno linijo.

7.1. Napake

Vsaka napaka se kaznuje s 5 (petimi) kazenskimi točkami. Ocenjuje se vsak poskus premagovanja ovire. Da je pes izdelal oviro se šteje, ko je s celim telesom prečkal zadnjo linijo ovire.

A) Napake vodnika

- Vodnik stopi iz OV, preden pes premaga prvo oviro. Tretji neuspeli poizkus pomeni diskvalifikacijo.
- Vodnik pokliče psa v OV.
- Vodnik, ki pridobi prednost z dotikom svojega psa ali ovire, za vsak tak primer dobi kazenske točke.

B) Napake, povezane z ovirami

- Pes izpusti oviro, ki je na vrsti (vsaka izpuščena ovira je ena (1) napaka).
- Pes izdelava oviro iz napačne strani.
- Pes poruši oviro, ki se na progi izdelava le enkrat.
- Izogibanje - prečkanje linije ovire, ne da bi jo pes izdelal, a se nato vrne in izdelava oviro.
- Izdelava napačne ovire.
- Pes zapusti linijo zaporednih ovir na progi.

C) Napake psa

- Pes skače na vodnika ali okoli njega v OV.
- Ustavljanje psa ali kroženje na mestu (> 2 sekundi).

D) Druge napake

- Napake med ponovitvijo po nastopu prekinjenem zaradi višje sile, od dela, ko je bil tek prekinjen.
- Ponavljajoče se ustavljanje psa z znaki vodnika, ki ga usmerja med tekom, kot način vodenja.
- Namerno klicanje/vodenje psa z zvočnimi in vizualnimi signali skozi območje vodenja.

7.2. Napake na ovirah

A) Hoop

- Pes gre mimo hoopa.
- Pes izdelava hoop v napačni smeri.
- Pes med izdelovanjem hoopa le tega premakne.

B) Sod

- Pes gre mimo soda v napačni smeri.
- Pes obide sod v napačni smeri.
- Ko pes izdeluje sod, ga pri tem premakne.
- Pes preskoči sod.
- Pes skoči na sod.

C) Ograja

- Pes gre mimo ograje z napačne strani.
- Pes obide ograjo v napačni smeri.

- Ograja se očitno premakne s svojega mesta, ko jo pes obide.
- Pes se rahlo pomakne na napačno stran ograje in se vrne nazaj.
- Pes skoči čez ograjo.
- Pes skoči na ograjo.

D) Tunel (brez dna)

- Pes vstopi v tunel in se vrne, ne da bi šel skozi tunel.
- Pes skoči čez tunel.
- Pes skoči na vrh tunela.
- Pes izdelava tunel v napačni smeri.

7.3. Diskvalifikacija

- Grobo ravnanje s psom.
- Nešportno vedenje, npr. žaljivo vedenje do sodnika, drugih udeležencev/pomočnikov, premikanje ovir na parkurju.
- Pretirano agresivno vedenje psa.
- Pes v celoti izdelava oviro, preden je vodnik v OV.
- Pes ima med tekom na sebi povodec, ovratnico ali oprsnico.
- Pes med tekmovanjem na parkurju urinira ali iztreblja.
- Vodnik se med izdelovanjem parkurja namenoma dotakne psa.
- Vodnik ima karkoli v roki.
- Vodnik pomaga pri izdelovanju ovire s tem, da se jo dotakne ali jo prečka.
- Povodec, ovratnica ali oprsnica psa je viden pri vodniku, potem ko je pustil psa za štartno linijo.
- Vodnik pusti psa za štartno linijo, preden je sodnik dal znak za štart.
- Vodnik ne stopi iz OV, da bi popravil psa, ko ta zgreši prvi hoop.
- Igrača je vidna pri vodniku, potem ko je pustil psa za štartno linijo.
- V ringu vodnik je hrano, jo odvrže ali hrani psa.
- Vodnik tretjič stopi iz OV, ko pes še ni začel teka s premagovanjem prve ovire.
- Vodnik stopi z eno nogo popolnoma izven OV (dovoljeno je stopiti na črto).
- Če pes uniči (npr. podre) oviro, preden jo premaga, ali če jo mora kasneje na progi ponovno izdelati tako, da je ne more pravilno izdelati.
- Tri (3) zaporedne napake.
- Šest (6) napak v enem teku (dovoljenih je največ pet napak).
- Vodnik uporabi dodaten pripomoček (npr. piščalko), da psa usmerja čez progo.
- Vodnik se dotakne ali premakne katero koli oviro ali krog, kvadrat, ki označuje OV.
- Vodnik poškoduje oviro.
- Ekipa ni končala proge v največ treh (3) minutah.
- Pes ni pod nadzorom - na primer zapusti ring, nenadzorovano teče po parkurju, ne upošteva vodnika ali kaže drugo neželeno vedenje.
- Vodnik trenira na progi pred, med ali po teku.

Med tekmovanjem lahko psu daje ukaze samo vodnik. Če se psu zunaj tekmovalnega prostora dajejo navodila ali ukaze druge osebe in s tem prispevajo ali bi lahko prispevali k uspešnosti psa, se lahko ekipa diskvalificira.

Sodnik mora diskvalifikacijo jasno označiti (npr. s piščalko). Po diskvalifikaciji morata vodnik in pes čim prej zapustiti ring, razen če sodnik ne odloči drugače.

Opomba: Če je proga postavljena tako, da bi pes, ko teče po svoji naravni poti, po končanem teku lahko premagal dodatno oviro, se to ne šteje kot diskvalifikacija.

7.3.1. Ponovni tek

Če je tek brez krivde ekipe prekinjen zaradi zunanjih vplivov (npr. močan veter/dež, nevihta, drug pes na progi itd.) ali zaradi padle ovire, ki jo je treba ponovno izvesti, se tek prekine, pes pa lahko začne znova od začetka. Pri ponovnem poskusu se obstoječim točkam za napake dodajo dodatne točke za napake, ki so nastale od trenutka prekinitve. Maksimalni čas začne teči od novega začetka ponovnega poskusa.

8. Rezultati

Sodniška poročila morajo biti napisana v skladu s PSD in poslana na elektronski naslov Podkomisije za hooperse (hoopers.slovenija@gmail.com), v pisarno KZS in organizatorju tekme najkasneje v roku sedmih dni po končani tekmi.

8.1. Točkovanje

Na tekmovanjih v hoopersih za določanje posamičnih uvrstitev šteje seštevek točk rezultatov vseh tekov. Velja naslednja lestvica točkovanja:

Mesto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Točke	25	22	20	18	16	14	12	10	8	6	5	4	3	2	1

Vsaka tekma je sestavljena iz več tekov. Točkuje se vsak tek posebej glede na uvrstitev. Posamezni teki v razredih H1 in H2 štejejo za napredovanje.

Višja sila

Po navodilu sodnika lahko ekipa ob nepredvidenem dogodku tek ponovi. Vse napake, storjene pred prekinitvijo se štejejo. Ekipa mora ponovno začeti z novim merjenjem časa in ponovno izdelati vse ovire. Ocenjevanje se začne po ponovnem teku od ovire pri kateri je prišlo do prekinitve.

Če ima tekmovalni par v posameznem teku več kot 25 kazenskih točk, se šteje za neuvrščenega in ne dobi točk iz zgornje tabele.

Maksimalni čas v posameznem teku je 3 minute.

8.2. Ocenjevanje

Ocena, prejeta na tekmi, se dodeli v razredih H1, H2 in H3 na podlagi naslednjih kazenskih točk:

0 skupnih kazenskih točk: ODLIČNO

5 skupnih kazenskih točk: ZELO DOBRO

10 do 15 skupnih kazenskih točk: DOBRO

20 do 25 skupnih kazenskih točk: ZADOVOLJIVO

več kot 25 skupnih kazenskih točk: NEOCENJENO

9. Organizacija mednarodne FCI tekme

Klubi, ki želijo organizirati mednarodno tekmovanje FCI za hooperse, morajo zadostiti naslednjim pogojem:

1. Imeti ring velikosti najmanj 20 x 40 m, katerega površina ne sme predstavljati nevarnosti za pse ali vodnike.
2. Imenovati sodnika, ki ga potrdi nacionalna kinološka organizacija in FCI.

Poleg tega se lahko, če organizatorji menijo, da je to potrebno, imenuje sodnikov pomočnik, ki sodniku pomaga pri vodenju tekme. Pomožni sodnik je lahko pooblaščen za ocenjevanje določenih ovir ali zaporedij na progi, ki jih vnaprej določi glavni sodnik. Za vse sprejete odločitve je odgovoren glavni sodnik, čigar odločitve so dokončne.

3. Zagotoviti potrebno število pomočnikov za nemoteno izvedbo tekmovanja, kar vključuje:
 - Zapisnikarja, ki zapiše napake, ki jih poroča sodnik, tako da sodniku ni treba umakniti pogleda od psa.
 - Dva člana tehnične ekipe, ki sta zadolžena za popraviljanje ovir.
 - Dva tajnika (najmanj), ki sta odgovorna za beleženje rezultatov, izpolnjevanje zapisnikov in razvrščanje mest.
 - Pomočnik v ringu, ki tekmovalce vodi v ring in iz njega.
 - Ekipa, ki je na voljo za postavitve proge v skladu s sodnikovimi navodili.

10. Tekmovanja/razredi

Organizirani sta dve vrsti preizkušenj:

- Mednarodne preizkušnje za hooperse, ki jih je odobrila FCI.
- Nacionalne preizkušnje za hooperse, ki jih je odobrila FCI-NKO.

10.1. Mednarodna tekmovanja, portjena s strani FCI

- Nanje se lahko prijavijo vsi psi, starejši od 24 mesecev, ki imajo rodovnik, priznan s strani FCI (rodovniška knjiga/priloga).
- Psi morajo biti tetovirani ali čipirani, njihovi lastniki/vodniki pa morajo biti člani kluba, ki je včlanjen v nacionalno kinološko organizacijo, povezano s FCI.
- Tekmovalci morajo imeti veljavno delovno knjižico ali licenco, ki jo izda njihov FCI-NKO.
- Na mednarodnih preizkušnjah FCI lahko tekmujejo goneče psice.
- FCI-C.A.C.I.H.G se podeljuje samo na mednarodnih tekmovanjih FCI in na preizkušnji najvišje ravni hoopersev v posamezni državi.
- Mednarodne preizkušnje hoopersev potekajo po pravilih FCI za hooperse.
- Uradni razredi so razdeljeni v tri razrede:

a. FCI hoopers 1

Psi začetniki

b. FCI hoopers 2

Psi, ki so opravili nacionalne pogoje za napredovanje v 2. nivo - na primer: trikrat uvrščeni in s čistim tekom na preizkušnjah Hoopers 1.

c. FCI hoopers 3

Psi, ki so opravili nacionalne pogoje za napredovanje v 3. nivo - na primer: trikrat so se s čistim krogom uvrstili med prve tri na preizkušnjah Hoopers 2.

- Napredovanje je mogoče glede na predpise FCI-NKO.
- Rezultati, doseženi na uradnih preizkušnjah, se zapišejo v delovno knjižico psa ali v zapis podatkov, povezan z licenco psa.

10.2. Državna tekmovanja, potrjena s stani FCI-NKO

- Odprta so za vse pse, starejše od 18 mesecev, z rodovnikom ali brez njega.
- Psi morajo biti tetovirani ali čipirani, njihovi lastniki/vodniki pa morajo biti člani kluba, ki je včlanjen v nacionalno kinološko organizacijo, povezano s FCI.
- Tekmovalci morajo imeti veljavno delovno knjižico ali licenco, ki jo izda njihov FCI-NKO.
- Na pobudo vsake države naj bodo te preizkušnje v skladu z idealom hoopersov ter naj zagotavljajo varnost psov in vodnikov. FCI-NKO lahko uporablja pravila FCI za hoopers ali pa ima ločena nacionalna pravila. Če so vzpostavljena ločena pravila, mora FCI-NKO poskušati čim bolj slediti pravilom FCI.

- Nacionalna pravila lahko določajo razrede in kategorije, pa tudi merila, po katerih psi prehajajo med stopnjami, in druge morebitne nacionalne posebnosti.

10.3. Neupravičeni do prijave

- Breje psice.
- Psi, ki so očitno bolni, poškodovani ali v slabi fizični kondiciji.
- Psi, ki so pod vplivom dopinga.

Psi, ki prihajajo z območja, okuženega s steklino, ali odhajajo na to območje, morajo imeti veljavno potrdilo o cepljenju proti steklino. Gostujoči vodniki/psi iz drugih držav morajo dokazati, da so člani kluba, ki je povezan z NKO, ki jo priznava FCI, in da tekmujejo na uradnih tekmovalnih preizkušnjah v svoji državi.

Tekmovanje v tuji državi, medtem ko je tekmovalec izgubil pravico do tekmovanja v svoji državi, bi moralo voditi do disciplinskega ukrepa s strani pristojne FCI-NKO.

Od tekmovalcev se pričakuje, da se lepo obnašajo in so primerno oblečeni.

Grobo ravnanje je strogo prepovedano in ima za posledico takojšnjo diskvalifikacijo. Zoper vodnika se lahko vloži tudi pritožba.

Klub organizator ima pravico zavrniti katero koli prijavo.